

Das Schneemonster



Würfelspiel «Das Schneemonster»

Spielanleitung

Die SuS spielen in Gruppen von 3 bis 5 Personen. Als Vorlage dienen das Spielfeld  K19 und alle Textkarten von  K12.

Vorbereitung

Das Spielfeld  K19 wird für jede Gruppe im Format A3 ausgedruckt. Ergänzend werden die zwölf (oder zu Beginn nur acht) Textkarten von  K12 ausgeschnitten, gemischt und verdeckt um das Spielfeld verteilt. Jedes Kind bekommt eine Spielfigur. Für das Schneemonster passt zum Beispiel ein Stein. Ein Würfel wird bereitgelegt.

Schneemonster oder Team – wer gewinnt?

Gespielt wird als Team: Entweder gewinnen die Kinder oder das Schneemonster. Vor jedem Würfeln zieht das Schneemonster genau ein Feld in Pfeilrichtung vorwärts. Das Spiel endet, wenn entweder das Schneemonster wieder am Startfeld ankommt oder das Spielteam es schafft, vorher alle Karten abzuräumen.

Spielablauf

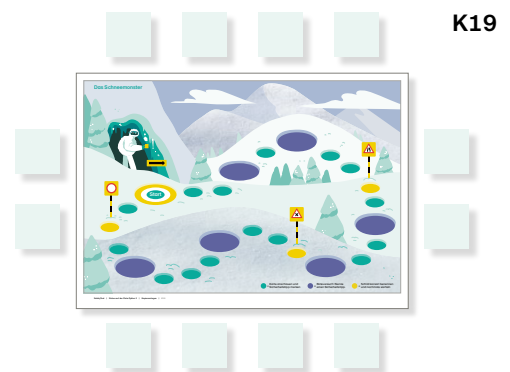
Alle starten auf dem Startfeld. Wer am Zug ist und das Schneemonster bewegt hat, würfelt und zieht die Punktzahl beliebig in eine Richtung, entweder im Uhrzeiger- oder im Gegenuhrzeigersinn. Es dürfen mehrere Figuren auf einem Feld stehen. Je nach erreichtem Feld wird die passende Aktion ausgeführt.

Aktionen

-  Eine beliebige Karte aufdecken und vorlesen. Alle helfen mit, sich den Sicherheitstipp zu merken. Danach verdeckt zurücklegen.
-  Das Wissen wird geprüft: Das Spielteam spricht sich ab, nennt einen Sicherheitstipp, an den es sich erinnert, und deckt die passende Karte auf. Ist die Antwort korrekt, geht die Karte aus dem Spiel und es folgt direkt der nächste Versuch, bis das Team keine Karte mehr weiss. Wenn der Rateversuch misslingt, endet der Zug und das Schneemonster zieht ein weiteres Feld vorwärts.
-  Was bedeutet das Schild? Wenn die Antwort stimmt, darf noch einmal gewürfelt werden.

Material

- Spiel  K19 auf A3 ausgedruckt
- Je eine Spielfigur pro MitspielerIn und Mitspieler
- 1 Würfel
- 12 ausgeschnittene Karten  K12



Sicherheitstipps in Worten

